



01편 - 머릿니 발견을 학부모에게 알림



Notify parents of Lice discovery

- ( 1 ) 부모님 귀하: 우리 학교 학생들의 양질의 건강을 장려하고 전염성 질병을 통제하고 제어하는 것은 항상 저희의 관심사였습니다.
- ( 2 ) 귀하의 자녀 교실에서 머릿니가 발견되었습니다.
- ( 3 ) 머릿니는 병을 옮기지는 않지만 그럼에도 불구하고 그것들은 성가신 것이며 심한 가려움과 불편을 유발할 수 있습니다.
- ( 4 ) 이 상황은 전혀 창피하게 여기실 만한 것은 아닙니다.
- ( 5 ) 개인 위생 상태와 관계없이 누구나 머릿니에 옮을 수 있습니다.
- ( 6 ) 여러분 자녀의 머리에 머릿니 혹은 비듬처럼 보이는 작은 하얀 서캐(그것들은 쉽게 빗질로 떨어지지 않습니다)가 있는지 면밀히 확인해 주십시오.
- ( 7 ) 서캐를 없애려면 특별하고 빗살이 가늘고 촘촘한 빗이 필요합니다.
- ( 8 ) 여러분이 자녀의 머리에서 머릿니를 발견하시면 치료법을 찾으시고 학교에 즉시 알려주십시오.
- ( 9 ) 여러분의 협조는 저희가 이 상황을 계속 통제하는 데 도움이 될 것입니다.
- ( 10 ) Hunter 올림.



02편 - 수영장에서의 물놀이 기구 탑승



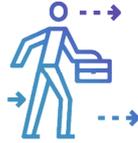
Aboard a Watering Fixture in a Swimming Pool

- ( 1 ) 나는 심호흡을 하고 대형 원뿔 (모양의 물놀이 시설) 속으로 몸을 던졌다.
- ( 2 ) 어린아이처럼 나는 원뿔 안에서 방글방글 돌았다.
- ( 3 ) 오랜만에 처음으로 나는 소리 내어 웃으며 깔깔거렸다.
- ( 4 ) 이것은 재미있었다.
- ( 5 ) 방글방글 도는 것을 멈추자 나는 숨을 참고 수영장으로 떨어질 준비를 했다.
- ( 6 ) 내가 떨어져 물에 부딪혔을 때 흥분의 비명이 목에서 터져 나왔다.
- ( 7 ) 차가운 물이 나에게 부딪혔을 때 나는 아이들이 하는 것을 본 대로 물에 떠 있기 위해 걸어가는 움직임으로 양팔을 움직였다.
- ( 8 ) 그때 갑자기 나는 내가 수영을 하지 못한다는 것이 생각났다.
- ( 9 ) 몇 분이 안 되어 나는 목까지 물에 잠겼다.
- ( 10 ) 필사적으로 나는 물에 떠 있으려는 헛된 시도로 팔을 휘저었지만 휘저을수록 나는 더 깊이 가라앉았다.
- ( 11 ) 발 닿는 곳이 없다는 것을 내가 깨달았을 때 얼음처럼 차가운 공포가 내 마음을 얼어붙게 했다.



03편 - 일을 하는 것의 가치

The Value of Doing Things



- (1) 나의 아들이 아주 어렸을 때 내가 받은 가장 좋은 조언 중 하나는 그의 보육원 선생님에게서 받은 것인데, 그 선생님은 부모들에게 작은 곤충과 벌레를 좋아하는 척하라고 말했다.
- (2) 그 이유는 이렇다. 내 아들의 학급은 지구 과학 단원을 하고 있었는데, 그녀는 거의 모든 아이들이 흙을 파서 가지고 노는 것을 좋아한다는 것을 알았다.
- (3) 다시 말해 (아이들을) 태우러 오는 시간에 그들의 부모님들이 "웁, 벌레는 역겨워!"라고 비명을 지를 때까지는 그랬는데, 그것은 흔히 생물학에 대한 아이들의 흥미를 꺾는다.
- (4) 아이들은 그들의 어린 시절의 생각과 편견의 많은 부분을 우리에게서 얻는다.
- (5) 그래서 여러분이 자신의 일에 대해 어떻게 느끼는지, 그리고 여러분의 아이 앞에서 그것에 대해 어떻게 말하는지는 아이가 일에 대해 전반적으로 어떻게 생각하는지에 영향을 미친다.
- (6) 여러분이 일을 즐긴다면 그렇게 말하라.
- (7) 여러분이 일을 사랑하지 않더라도, 여러분은 일을 '갖는 것'을 좋아한다고 말할 수 있을 것이다.
- (8) 일은 자부심을 가질 만한 어떤 것이라는 생각을 전달하는 것이 중요하다.



04편 - 디자인의 본질



The Essence of Design

- (1) 완벽한 디자인은 없을지 모르지만, 우리는 여전히 좋은 디자인에 대해 말할 수 있다.
- (2) 우리는 그 훌륭한 해결책에 감탄하고 그 독창적인 도구를 감상하고 그 기발한 장치를 즐길 수 있다.
- (3) 그것들이 완벽하지 않을 수 있지만, 그것들은 사물의 세계에 대한 인간 정신의 승리를 나타내며, 뛰어난 디자이너들의 업적은 우리 모두의 정신을 고양시킨다.
- (4) 신기록을 세우는 장대높이뛰기 선수는 다음 높이의 바를 뛰어넘지 못한다는 이유로 대수롭지 않은 챔피언이 되는 것은 아니다.
- (5) 그는 자신의 달리기 (바닥에) 장대를 꽂는 것 그리고 몸의 둥근 모양을 그 운동경기를 위해 그가 할 수 있는 최고의 방법으로 생각해 내고 실행했으며, 적어도 당분간은 그가 이룬 최고의 것은 최고이다.
- (6) 언젠가 그 혹은 어떤 다른 선수가 더 나은 장대나 뛰어넘는 기술을 고안하고 그래서 신기록을 세울 거라는 기대를 가지고 우리는 그가 정말로 성취한 것에 박수를 보낸다.
- (7) 그것이 디자인의 본질이다.



05편 - 문제를 정밀하게 정의하는 것의 중요성



The importance of precisely defining a problem

- ( 1 ) '과거에 우리가 그것을 어떻게 해결했는가'에 대한 즉각적이고 빠른 결론, 해결책 제안, 진술은 좋은 문제 해결의 적이다.
- ( 2 ) 아주 자주, 좋은 것은 더 좋은 것의 적이다.
- ( 3 ) 문제를 정의하고 조치를 취하는 것은 대부분의 사람들에게 거의 동시에 일어난다.
- ( 4 ) 정신적으로 민첩한 생존자는 역설적으로 (문제를) 더 창의적으로 정의하면서 문제를 정신적으로 만지작거리는 데 더 많은 에너지를 쏟는다.
- ( 5 ) 문제 해결에 대한 방대한 연구는 사람들이 문제 해결 과정의 가장 앞부분에 더 많은 노력을 기울일수록 좋은 해결책을 생각해 내기가 더 쉽다는 것을 단정적으로 보여준다.
- ( 6 ) 이것은 소극적이라는 것을 의미하지 않는다.
- ( 7 ) 그것은 문제를 보다 정확하게 정의하는 데 매우 인지적으로 적극적인 것을 의미한다.



06편 - 혁신적인 기술의 발전에서의 교역로의 역할



The Role of Trade Routes in the Development of Innovation Technology

- ( 1 ) 인간 사회에 가장 큰 영향을 미친 많은 혁신적인 기술은 교역로를 따라 들어선 촌락에서 생겨났는데, 그곳에서는 여러 다른 문화가 많이 뒤섞여 새로운 아이디어에 불을 붙였다.
  
- ( 2 ) 예를 들어 모든 사회 계층에 지식을 전파하는 데 도움을 준 인쇄기는 1440년경 독일인 Johannes Gutenberg에 의해 발명되었다.
  
- ( 3 ) 이 발명품은 종이와 잉크를 포함한 중국의 여러 혁신적인 기술에 의존했다.
  
- ( 4 ) 종이는 중국에서 바그다드로 교역로를 따라 전해졌는데, 바그다드에서 그것의 대량 생산을 위한 기술이 개발되었다.
  
- ( 5 ) 그리고 나서 이 기술은, Gutenberg에 의해 유성잉크로 바뀐 중국의 수성 잉크와 마찬가지로 유럽으로 확산되었다.
  
- ( 6 ) 인쇄기에 대해서 감사해야 할 대상은 다양한 문화의 교류이고, 다른 중요한 발명품에 대해서도 같은 말을 할 수 있다.



07편 - 물체의 크기 지각에 대한 우리의 항등성



Our Equality for size perception to objects

(1) 여러분이 극장에서 큰 화면으로 영화를 처음 보고 그런 다음 작은 비디오 화면으로 보면 여러분은 큰 화면에서 거인을 보고 작은 화면에서 소인국 사람을 보는가?

(2) 물론 아니다.

(3) 차이에도 불구하고 색상을 동일하게 보도록 만드는 색의 항등성처럼, 우리의 지각은 크기 항등성에 의해 지배되는데 그것은 사람들과 환경이 먼 거리에서 촬영한 형태로 나타나든지 혹은 큰 영화 화면이나 작은 비디오 화면상에서 근접거리에서 촬영한 형태로 나타나든지 간에, 또는 우리가 그 화면으로부터 비교적 가깝든지 아니면 멀든지 간에 우리가 그것들을 정상적인 크기로 지각한다는 것을 의미한다.

(4) 우리가 경험으로 한 물체가 얼마나 크거나 혹은 작아야 한다는 것을 아는 한, 우리는 그것을 화면 크기, 상대적인 이미지 크기, 혹은 지각된 물체의 거리에 관계없이 정상적인 크기로 지각한다.



08편 - 미국 실용주의의 창시자 Charles Sanders Peirce



Charles Sanders Peirce, founder of American pragmatism

- ( 1 ) 미국만의 독특한 철학인 실용주의의 창시자인 Charles Sanders Peirce(‘펄스’라고 발음됨)는 매사추세츠 주, 케임브리지에서 태어났다.
- ( 2 ) 그의 아버지 Benjamin은 그 당시 손꼽히는 수학자였고, 자신의 아들의 지적 발달에 특별한 관심을 가졌다.
- ( 3 ) 그의 지도하에, Charles는 12살에 논리학을 포함한 대학 수준의 글을 읽고 있었고, Benjamin은 Charles가 자신의 힘으로 풀어내곤 했던 매우 복잡한 문제들로 아들의 도전 의식을 북돋우곤 했다.
- ( 4 ) 그의 가장 중요한 교육이 아버지로부터 나오기는 했지만, Charles는 하버드 대학으로 진학했고, 그곳에서 1863년에 화학으로 이학사 학위를 받았다.
- ( 5 ) 그러나, 그는 성공적인 학생은 아니었다(그는 보통 자신의 학급에서 하위권에 위치했다).그 이유는 부분적으로 자신을 가르치기에 충분히 자격을 갖추지 못했다고 교수님들을 깔보았기 때문이다.
- ( 6 ) 이러한 오만함이 Peirce가 힘겨운 삶을 살았던 주요 이유인 것 같다.
- ( 7 ) 그는 74세에 당시에는 외딴 도시였던 펜실베이니아 주의 밀포드에서 빈곤한 상태로 사망하였다.



09편 - 애완동물 입양

Pet Adoption



- (1) 애완동물을 입양하는 날 집으로 가족의 새로운 애완동물을 데려오세요
  
- (2) Snow 방송사와 Johns 전기 통신 회사가 행사를 주최하고 있습니다.
  
- (3) 날짜 및 시간 / 4월 15일 오전 10시 ~ 오후 6시 입양비 참여하는 전국의 동물 보호소는 4월 15일에 애완동물 입양을 늘리기 위한 노력으로 입양비를 낮출 것입니다.
  
- (4) • 개 한 마리당 20달러 • 고양이 한 마리당 10달러 Snow 방송사와 Johns 전기 통신 회사는 전국의 100개 이상의 도시에 있는 거의 400개의 동물 보호소와 팀을 이루었고 수천 마리의 집 없는 애완동물들을 새로운 가정과 연결시키기 위해 노력할 것입니다.
  
- (5) sbc.com 또는 johnstelecom.com에서 가장 가까운 참여 보호소를 찾으십시오.



10월 - 로봇 공학 캠프

Robotics Camp



〈 1 〉 Legend 로봇 공학 캠프 Lakeside 공공 도서관 (8월 1일 ~ 8월 5일)

■ 12세 ~ 16세 학생을 위한 5일 동안의 캠프

■ 시간: 오전 9시 ~ 오전 11시

■ 비용: 무료 참가자들은 Legend 로봇 공학 플랫폼을 사용하여 로봇을 코드화하고 제작하고 조작하는 방법을 배울 것입니다.

〈 2 〉 참가자들은 팀을 이루어 수학, 컴퓨터 과학, 공학 기술을 활용하여 만들고, 테스트하고, 문제를 해결할 것입니다.

〈 3 〉 • 5일 동안 전 과정의 이수를 권고하지만 이수증을 발급하지는 않습니다.

〈 4 〉 • 수업은 Lakeside 공공 도서관 2층 컴퓨터실에서 진행됩니다.

〈 5 〉 • 공간이 제한되어 있어 등록이 요구됩니다.

〈 6 〉 등록 신청서는 [chris@plorg](mailto:chris@plorg)에 이메일로 보내져야 합니다.

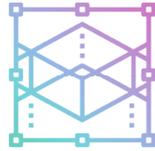
〈 7 〉 • 이 프로그램은 지역 사회 기금의 보조금으로 운영됩니다.

〈 8 〉 자세한 내용은 [www.plorg](http://www.plorg)에 방문해 주세요.





12번 - 표본 크기의 중요성



Sample Size Importance

- (1) 가령 특정 브랜드의 땅콩버터를 좋아하는지의 여부에 관해 100명의 사람을 인터뷰해서 38명이 좋아한다는 것을 알아내면 우리는 38%의 사람들이 그 브랜드를 좋아한다는 말을 듣게 된다.
  
- (2) 물론 이것이 전 세계 모든 사람에게 물어보았다는 것을 의미하지는 않지만, 연구자는 표본의 38%가 그 브랜드를 좋아했다면 그것은 사람들의 의견을 전반적으로 반영할 것 같다고 추정한다.
  
- (3) 그러나 이 추정에 증대한 것은 표본의 크기이다.
  
- (4) 만약 여러분이 단지 두 사람에게만 그 브랜드의 땅콩버터를 좋아하는지 물어서 한 사람이 좋아한다면 그것은 50%의 사람들이 그것을 좋아한다는 증거로는 취약할 것이다.
  
- (5) 여러분은 두 사람의 견해가 전체 인구와 일치할 것이라고 추정할 수 없다! 일반적으로 표본이 클수록 조사의 신뢰도가 더 높아질 가능성이 있다.
  
- (6) 만약 연구 논문에 얼마나 많은 사람이 참여했는지 나와 있지 않으면 의심하라.





14문 - 문제 상황에서 자신을 제외시킴으로써 창의력을 발휘하는 방법



How to demonstrate creativity by excluding yourself from a problem situation

(1) New York 대학교와 Tel Aviv 대학교의 연구는 여러분이 문제나 상황에서 벗어난 자신을 상상했을 때 창의적으로 생각하는 경향이 더 강하다는 것을 보여 주었다.

(2) 예를 들어, 여러분 자신이 다른 사람의 마음속에 있다고 상상하는 것은 여러분의 뇌를 속여 새로운 방식으로 상황을 보도록 하는 간단한 방법이다.

(3) 사람들을 관찰하는 행위는 단지 그것을 하는 하나의 방법이다.

(4) 낯선 사람을 보면서 그들이 어떤 상황에 어떻게 대처할 지 상상할 수 있다.

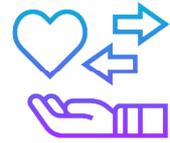
(5) 그 사고 과정은 그렇지 않으면 여러분의 개인적인 사고방식으로는 비현실적이거나 제한적일 수 있는 아이디어를 허용한다.

(6) 결국, '여러분'은 어떤 식으로 행동하지 않을 수도 있지만 낯선 사람은 그렇게 할 수 있다.

(7) 낯선 사람이 어떻게 행동할지 상상하는 것은 여러분이 익숙한 것보다 더 급진적이고 상상력이 풍부한 아이디어를 생각해 내는 것을 가능하게 한다. 단순히 그것을 행동으로 옮기는 것은 '여러분'이 아니라 여러분이 보고 있는 다른 사람이기 때문이다.



13편 - 과학, 기술, 공학, 수학에서 공감의 중요성



The importance of empathy in science, technology, engineering and mathematics

- (1) 과학, 기술, 공학, 수학(STEM) 수업에서 공감은 당연한 위치를 차지한다.
- (2) 그것은 디자인 사고를 가르치는 데 있어 필수적인 부분인데 그것은 문제를 깨닫고 해결하는데 창의력을 적용하는 것에 초점을 둔다.
- (3) 다루어야 하는 문제를 떠올리거나 찾아내기 위해 학생들은 다른 사람들의 삶과 환경에 자신을 놓아보아야 한다.
- (4) 그들은 스스로에게 "이 사람은 어떻게 느끼지?" "그의 상황은 어떻게, 우리가 어떻게 그를 위해 더 좋게 만들 수 있지?"를 물어야 한다.
- (5) 그들은 해법 기반의 사고를 하기 위해 그러한 생각들로부터 얻은 통찰력을 활용한다.
- (6) 다양한 과정들(브레인스토밍, 조사 등)을 통해 학생들은 문제를 해결할 수 있는 특정 방법을 찾아낸다.
- (7) 그들은 궁극적인 사용자를 생각하고 그 사용자를 마음에 담고 수정을 하면서 자신들의 원형을 구안하고 시험해 본다.



10문 - 저물어 가는 산업이 직면한 문제



The Problems of the Ending Industry

- (1) 저생산성 회사들은 수요가 침체되거나 감소하고 있는 산업에 종종 위태하고 있다
- (2) 이것은 부분적으로 새로운 수요에 맞추기 위해 새로운 공장들을 지을 필요가 없다는 사실 때문이기도 하지만 그것은 또한 인간적인 문제 때문이기도 하다
- (3) 저물어 가는 산업은 절대로 성장하는 산업만큼 효율적으로 운영될 수 없다
- (4) 성장하는 산업들은 그들의 회사와 함께 빠르게 발전하기를 원하는 총명하고 공격적인 관리자들을 끌어들이는다
- (5) 저물어 가는 산업에서는 승진이 흔치 않다
- (6) 영리한 젊은 관리자들은 그것들(저물어 가는 산업들)을 피해야 한다는 것을 안다
- (7) 기본적인 문제가 매일 누구를 해고해야 하는지를 결정하는 것이고 새롭고 흥미진진한 투자가 일어나지 않는 직업을 누가 원하는가?
- (8) 저물어 가는 산업에서 모든 사람들은 더 나은 무언가를 만들기 보다는 그들이 가지고 있는 것을 보호하려고 애쓰고 있다



17번 - 꽃가루 매개자를 끌어들이는 이유



Reasons attracting pollinators

(1) 수분 활동과는 거의 관련이 없고 그들이 먹이사슬의 일부라는 사실과 관련이 많은 꽃가루 매개자를 끌어들이야 할 중요한 이유가 있다.

(2) 자연계에서는 모든 것이 살아남기 위해 다른 어떤 것을 먹는다.

(3) 우리의 꽃을 수분시키는 그런 동종의 곤충들은 또한 다양한 해충들을 잡아먹고 그들을 통제하는 데 도움을 줄 수 있다.

(4) 그들은 차례차례 새, 개구리, 도마뱀의 먹이가 된다.

(5) 예를 들어, 꽃 내부의 꿀을 먹으면서 꽃을 수분시키는 꿀 먹는 새들은, 또한 나무껍질 아래에서 곤충들을 잡아먹고 그들 자신은 더 큰 새들의 먹이가 될 수도 있다.

(6) 뿌리 덮개 안의 도마뱀들은 다양한 정원 해충을 먹고 있고 결국 까치에게 잡아먹힐지도 모른다.



18편 - 주장을 설득력 있게 표현하는 것의 중요성

The importance of persuasive representation of arguments



- ( 1 ) 이상적인 세상에서는 모든 주장이 그것들의 표현이 아니라 그것들의 진가에 따라 결정될 것이다.
  
- ( 2 ) 하지만 우리는 이상적인 세상에 있지 않다.
  
- ( 3 ) 주장의 표현이 중대하다는 사실을 회피하는 것은 불가능하다.
  
- ( 4 ) 광고는 여러분이 그렇지 않다면 광고가 설득하지 않으면 사지 않을 제품을 사도록 설득하는 것에 전적으로 기반을 두고 있으며, 대부분의 광고는 그럴듯한 의견 제시가 실체를 이기고 거둔 승리이다.
  
- ( 5 ) 많은 사람이 자신의 주장을 잘 입증했기 때문에 불충분한 근거에 기반해서 논쟁에 이겼다.
  
- ( 6 ) 그리고 훌륭한 주장을 가진 많은 사람이 자신의 주장을 설득력 있게 입증하지 못했기 때문에 논쟁에서 졌다.



100 - 상형문자로서의 한자의 이점과 불리한 점



The Benefits and Weakness of Chinese Characters as hieroglyphics

- ( 1 ) 부분적으로나마 그림으로 보여 주는 글의 이점과 불리한 점을 모두 설명하기 위해, 중국 문자는 좋은 사례를 제공한다.
  
- ( 2 ) 글자의 많은 수가 있다. (지금 약 26개의 글자를 사용하는 라틴 알파벳과 비교했을 때) 일상적으로 사용하는 글자는 3천 자에서 4천 자이고, 고전 텍스트를 연구하는 학자들을 위한 글자는 5만 자가 있다.
  
- ( 3 ) 그렇다면 왜 중국 문자는 4천 년이 훨씬 넘는 세월 동안 비교적 극히 소수의 사소한 개조 외에 지속되면서 그토록 성공적이었을까?
  
- ( 4 ) 그것은 표의문자로서 중국어는 구어에 의존하지 않기 때문이다.
  
- ( 5 ) 이것은 그것(중국 문자)을 중국 역사를 통틀어, 사람들이 수많은 서로 다른 방언을 사용하지만 동일한 중심에 의해 모두가 다스려졌던 제국에서 이상적인 의사소통 수단으로 만들었다.



20번 - 창의성에 영향을 주는 요인



Factors Affecting Creativity

- ( 1 ) 감성 지능이라는 개념에 많은 관심이 있었다.
- ( 2 ) 많은 사람들이 자신의 감정을 깨닫지 못해서 자신의 감정을 표현할 수 없다고 느낀다.
- ( 3 ) 도처에 있는 결과는 명백하고 비극적이다.
- ( 4 ) 부분적으로, 이것은 학업이 초래한 착각이라는 유산이다.
- ( 5 ) 관습적인 교육은 지성과 감정을 구분하고 오직 전자의 특정한 측면에만 집중한다.
- ( 6 ) 이런 이유로 고등 교육을 받는다는 것이 감성 지능을 보장하는 것이 되지 못한다.
- ( 7 ) 그러나 알고 느끼는 것 사이에는 밀접한 관계가 있는데, 즉 우리가 어떻게 느끼는지는 우리가 알고 있고 생각하는 것과 직접적으로 관련이 있다.
- ( 8 ) 창의성은 순전히 지적 과정은 아니다.
- ( 9 ) 그것은 다른 능력, 특히 감정, 직관에 의해 그리고 장난스러운 상상력에 의해 질이 높아진다.



20점 - 실험 학습

Experimental Learning



- 〈 1 〉 실험 학습의 중요성은 활동의 성격에 따라 크게 좌우된다. 즉, 달성해야 하는 '정상적인 성과와 상충될 수 있기 때문에' 담당자가 실험을 제한해야 하는 고위험 활동이 있다.
  
- 〈 2 〉 항공사 조종사나 외과 의사는 이런 식으로 배울 수 없다.
  
- 〈 3 〉 마찬가지로, 철도 조차장(操車場)을 관리하거나 지하철 교통의 흐름을 조절하는 사람들은 그들의 정상적인 업무 과정에서 어떤 형태의 실험도 피할 것이다.
  
- 〈 4 〉 대조적으로 교사는 교육 실험을 수행할 수 있고, 공예가는 생산 과정 동안 특정한 문제에 대한 새로운 해결책을 찾을 수 있다.
  
- 〈 5 〉 그들의 전문적인 시행착오의 오류 요소는 적어도 결과가 신속하게 평가되고 방법이 조정되는 한 그 결과로 나타나는 경우는 드물다.
  
- 〈 6 〉 이러한 유형의 학습을 수행할 수 있다는 사실은 위험의 성격과 효과의 신속성(또는 지연)에 달려있다.
  
- 〈 7 〉 그러므로, 명백하게 인지적인 학습은 계획적이지만 약하게 통제되는 일련의 실험으로 구성된다.



22편 - 갑작스럽게 생각이 나지 않는 현상



A Sudden Phenomenon of Inability to Think

- (1) 갑작스럽게 생각나지 않는 것은 다양한 상황에서 발생할 수 있다.
- (2) 일상적인 대화를 할 때 여러분은 문장 중간에서 한 단어가 갑작스럽게 생각나지 않는다.
- (3) 연극배우들은 무대에서 대사를 하는 중간에 갑작스럽게 생각나지 않는 비교적 드물지만 당혹스러운 그러한 순간들을 두려워한다.
- (4) 그리고 학생들은 부지런히 공부했던 시험 답안 작성 중에 갑작스럽게 생각나지 않았고 아마도 심지어 시험이 끝나고 난 다음 자연스럽게 기억나는 그런 끔찍한 실감을 두려워한다.
- (5) 그러나 갑작스럽게 생각나지 않는 것은 사람들의 이름에서 가장 자주 발생한다.
- (6) 일상생활 속에서 나타나는 다양한 종류의 망각을 조사한 연구에서, 친숙한 사람들의 이름이 갑작스럽게 생각나지 않는 것은 목록의 가장 위쪽이나 그 근처에서 항상 나타난다.
- (7) 이름이 갑작스럽게 생각나지 않는 것은 나이가 더 많은 성인에게 특히 골치 아픈 일이다. 50세가 넘는 성인들의 인지적 어려움에 대한 단연코 가장 큰 유일한 불평은 친숙한 사람들의 이름을 기억하는 것의 문제와 관련되어 있다.



2021 - 최종 기한 설정이 목표를 성취하려는 동기에 미치는 효과



The Effect of Final Time Set on Motivation to Achieve Goals

- ( 1 ) 목표가 달성되어야 하는 기한인 날짜나 시간은 명시되어야 한다.
- ( 2 ) 최종 기한의 유무는 모든 목표 설정 활동의 중요한 특성이다.
- ( 3 ) 최종 기한은 행동을 자극해서, 최종 기한이 가까울수록 행동할 동기가 많아진다.
- ( 4 ) 최종 기한이 없으면 목표의 긴급성이 불명확해져서 동기를 덜 부여하게 된다.
- ( 5 ) 예를 들어 축구 경기의 마지막 몇 분 동안 (전과 비교해서) 지나치게 많은 수의 플레이 동작이 생기는데, 그 이유는 지고 있는 팀이 더 많은 득점을 하지 않으면 경기에서 지게 되는 최종 기한에 직면하기 때문이다.
- ( 6 ) 뉴욕 증권 거래소에서 매일 거래 시간이 끝나갈 무렵에 활동의 비슷한 증가가 발생한다.
- ( 7 ) 시험일이 빠르게 다가오고 있어서 여러분이 자신의 준비 활동을 늘리기 시작할 때 여러분 자신의 행동에 대해 생각해 보라.



24-25편 - 새로운 습관을 형성하기 어려운 이유

Why it's hard to form new habits



〈1〉 여러분이 새로운 습관을 들이느라 비뿔 때 여러분이 반드시 알아야 하는 함정이 하나 있다. 왜냐하면 여러분이 알지 못하면 실패를 거듭할 것이기 때문이다.

〈2〉 예를 하나 들어 설명해보겠다.

〈3〉 테니스에서 여러분이 새로운 동작을 배우기를 원한다고 가정해 보자.

〈4〉 초기에 여러분의 새로운 동작은 더 나은 결과를 가져올까 아니면 더 나쁜 결과를 가져올까?

〈5〉 여러분은 당연히 더 나쁜 결과를 얻을 것이다.

〈6〉 그래서 결과 곡선은 내려갈 것이고 오직 일정 시간이 지난 후에야 그것은 수평이 되고 그리고 나서 여러분의 결과는 오래된 습관 이상으로 향상할 것이다.

〈7〉 자,



24-25편 - 새로운 습관을 형성하기 어려운 이유



Why it's hard to form new habits

- < 8 > 이제 다시 시작점으로 돌아가 보자. 새로운 동작, 그것은 이전 동작보다 더 많은 에너지가 들까 아니면 더 적은 에너지가 들까?
  
- < 9 > 그것은 새로운 동작이기 때문에, 물론 더 많은 에너지가 들 것이다.
  
- < 10 > 잠시 후 여러분은 익숙해져, 그것은 습관이 되고 더 적은 에너지가 들 것이다.
  
- < 11 > 이제 결과의 하향 곡선과 에너지의 상향 곡선 사이의 영역을 살펴보자.
  
- < 12 > 여러분이 'X' 지점에 있다고 가정하자.
  
- < 13 > 여러분은 새 습관으로 한동안 바꿨다.
  
- < 14 > 결과는 내내 더 나빠지고 있다.
  
- < 15 > 여러분은 이전보다 그것에 더 많은 에너지를 투입해야 한다.
  
- < 16 > 여러분의 결론은 무엇인가?



20-28편 - Linda의 신체 부위 기증



Linda's body part donation

- < 1 > Linda Birtish가 28살이었을 때, 그녀의 의사들은 그녀가 엄청난 뇌종양을 가지고 있다는 것을 발견했다.
- < 2 > 그들은 그녀에게 수술에서 살아남을 그녀의 가능성은 약 2%라고 말했다.
- < 3 > 그들은 6개월을 기다리기로 선택했다.
- < 4 > 그녀는 자신이 내부에 뛰어난 예술적 재능을 가지고 있다는 것을 알았다.
- < 5 > 그래서 그 6개월 동안 그녀는 열심히 글을 쓰고 그림을 그렸다.
- < 6 > 그녀의 모든 시가 출판되었다.
- < 7 > 그녀의 모든 그림들이 한 작품만을 제외하고는 (사람들에게) 보이고 팔렸다.
- < 8 > 6개월이 끝나갈 때에 그녀는 수술을 받았다.
- < 9 > 수술 전날 밤, 자신이 죽을 경우에 대비해서 그녀는 자신의 모든 신체 부위를 필요한 사람들에게 기증한다는 '유언장'을 썼다.
- < 10 > 그녀의 수술은 죽음을 초래했다.
- < 11 > 그녀의 눈은 Maryland 주 Bethesda에 있는 눈은행을 거쳐 South Carolina 주에 있는 한 수령인에게 갔다.
- < 12 > 28세의 젊은이가 암흑에서 나와 볼 수 있게 되었다.
- < 13 > 그는 눈은행에 감사의 편지를 썼다.
- < 14 > 뿐만 아니라, 그는 기증자의 부모에게 감사하고 싶었다.
- < 15 > 그는 Birtish 가족이라는 이름을 받았고 Staten Island에 사는 그들을 보기 위해 비행기를 타고 갔다.그것은 그녀의 이상적인 남자의 초상화였다.



- ( 16 ) 그는 미리 알리지 않은 채 도착했다.
- ( 17 ) 그가 그의 소개를 한 후, Birtish 부인은 그를 꺼안았다.
- ( 18 ) 그녀는, "젊은이, 당신이 갈 곳이 없다면 제 남편과 저는 당신이 주말을 우리와 함께 보내기를 바랍니다. "라고 말했다.
- ( 19 ) 그는 머물렀고, Linda의 방을 둘러보면서 그녀가 플라톤의 책을 읽은 적이 있었다는 것을 알게 되었다.
- ( 20 ) 그는 점자로 플라톤의 책을 읽은 적이 있었다.
- ( 21 ) 그녀는 헤겔의 책을 읽은 적이 있었다.
- ( 22 ) 그는 점자로 헤겔의 책을 읽은 적이 있었다.
- ( 23 ) 다음 날 아침, Birtish 부인은 그를 바라보며, "있잖아요, 나는 분명 당신을 전에 어딘가에서 본 적이 있지만 어디에서 봤는지 모르겠어요. "라고 말했다.
- ( 24 ) 갑자기 그녀는 기억이 났다.
- ( 25 ) 그녀는 위층으로 달려가 Linda가 그린 마지막 그림을 잡아당겨 꺼냈다.
- ( 26 ) 그것은 그녀의 이상적인 남자의 초상화였다.
- ( 27 ) 그 그림은 Linda의 눈을 받은 이 젊은이와 거의 똑같았다.